

JoyGolfSmart+起動

プロジェクター、センサー関係、パソコンの電源を入れてください。

デスクトップにある「JoyGolfSmart+HD」のアイコンをダブルクリックすると、プログラムが起動します。
※起動するまでしばらくお待ちください。



MAIN MENU



このTOPメニューを中心に、ラウンドモードや練習場モードなどを選択しプレイできます。

TOPメニュー



1 プレイヤーの設定を行います。

この項目では左から「ティー」、「ティーの高さ」、「難易度」、「スイングの位置」を変更できます。

ティー ——:ホールスタート時の位置を変更できます。
「Red」「White」「Blue」「Champion」の4項目あり
右に行くごとに距離が伸び難易度が上がります。

ティーの高さ ——: **設定不要**。(本施設はオートティーではありません。)

難易度 ——:プレイ時の難易度を変更することができます。
「ツアープロ」「プロ」「アマチュア」の3項目あり
右に行くごとに弾道が曲がりにくく飛距離が伸びます。
「ツアープロ」がリアルな弾道です。

スイングの位置 ——: **設定不要**。(本施設は右打ちのみです。)

2 プレイヤーの追加ができます。

最大 4名まで追加が可能です。
追加後にプレイヤー設定を行ってください。

3 練習場モード

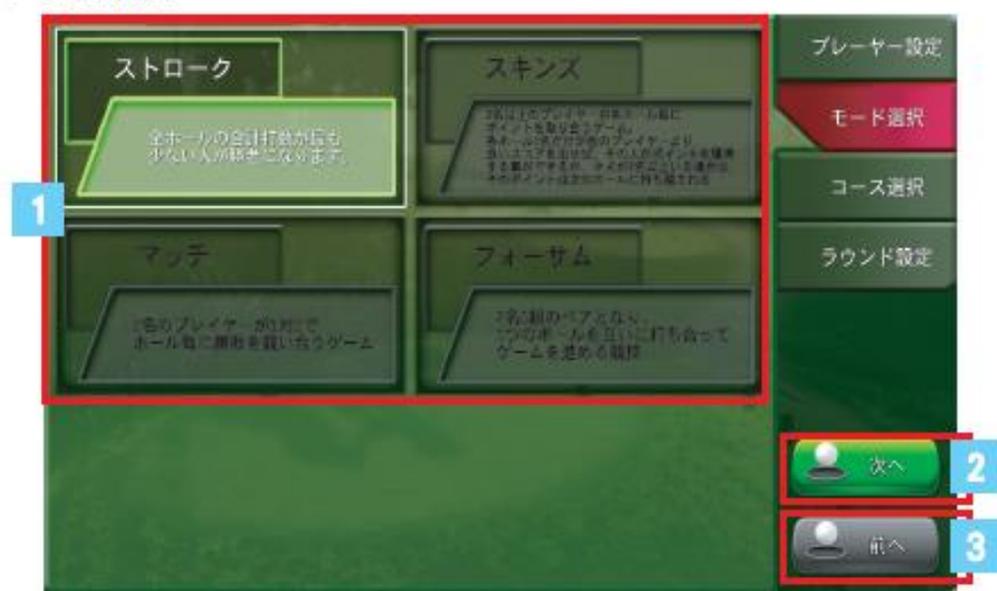
練習モードになります。
詳しくは本紙「練習場」の項目をご確認ください

4 ストロークプレイのモード選択へ移行します

ストロークプレイのモード選択へ進みます。
※次のページへお進みください

5 JoyGolf Smart+を終了します。終了したい場合、タップしてください。

モード選択画面



プレイ時のルールを変更することができます

- 1** 4つの項目から選択できます。

ストローク —— 総打数によって順位を決定し、最も打数の少ない者を勝者とする通常の競技です

マッチ —— 一対一の対戦プレイです。ホールごとの勝敗を競い、勝利ホール数を競う競技です。

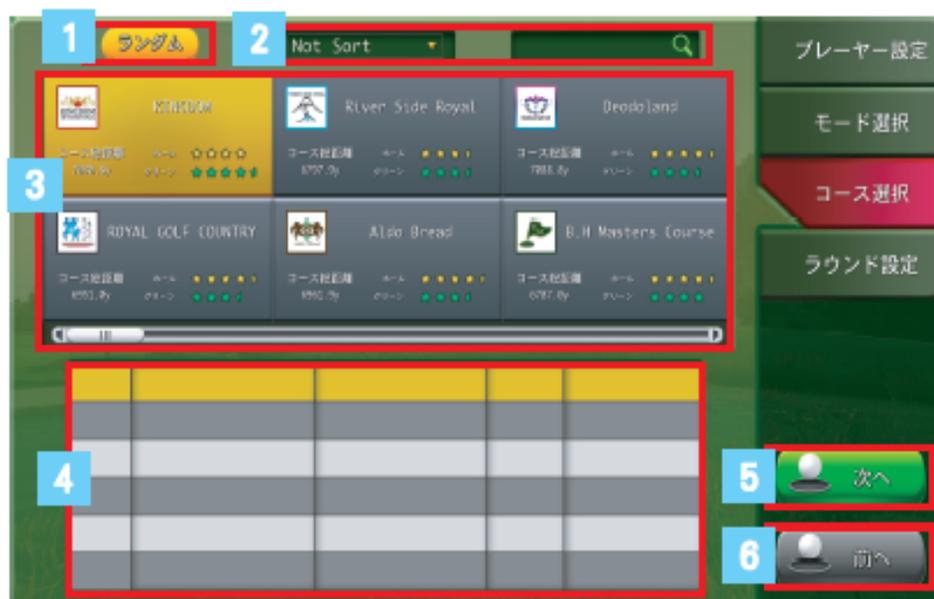
スキんズ —— 2名以上でプレイを行い1ホール1点のポイントを取り合う競技です。獲得ポイントの多いプレイヤーが勝者となります。
※同スコアの場合次のホールへポイントは持ち越されます。
3名以上のプレイでもホールの勝者が2名以上の場合は持ち越されます。

フォーサム —— 四人が二人ずつのペアとなり、一つのボールを互いに打ち合う競技です。ペアの選定はラウンド開始の直前に変更できます。ペア以外はストロークのルールと同じです。
※初期設定で1,2プレイヤー-3,4プレイヤーで分けられているためプレイヤー設定時に指定をお勧めいたします。

- 2** 「次へ」を押すことにより「コース選択」へ進みます。
※次のページへお進みください

- 3** 「前へ」を押すことにより「プレイヤー設定」へ戻ります。

コース選択画面



プレイするコースを選択します。

- 1 タップ又はクリック することにより全コースからランダムにコース選択されます。

- 2 コースの並びの変更、コース検索ができます。

- 3 各コースの情報が表示されます。
 タップ又はクリック 後に「次へ」を押すことにより選択したコースをプレイできます。
 ※☆の数が多いほど難易度が高いです。

- 4 現在使用しません。

- 5 コース選択後「次へ」を押すことにより「ラウンド設定」へ進みます。
 ※次のページへお進みください

- 6 「前へ」を押すことにより「モード選択」へ戻ります。

ラウンド設定



- 1 現在のコース名とホールの基本打数の確認ができ、アウト、インの変更と9ホールと18ホールの変更ができます

2 環境

- ティーアップ時間 ——：現在使用不可
 時間変更 ——：現在使用不可
 天気 ——：天気を変更します。
 風の強さ ——：風の強さを変更できます
 カメラ ——：ボールを打った際、ボールの追尾方法を変更できます

3 オプション

- 距離 ——：ヤードとメートル表記変更ができます。
 速度 ——：ボールスピードなどの表記を変更できます
 ガイド ——：パッティング時のガイドの高低差の色を変更できます。
 ボールの位置を基準に高低差が赤になるほど高く青になるほど低くなります
 効果音 ——：現在使用不可

4 プレイヤー条件

- ホールカップ位置 ——：ホールカップの位置を変更できます
 グリーン位置 ——：対応しているコースの場合グリーン的位置を右、左に変更できます。
 コンシード ——：OK距離を設定できます。
 カップから指定の距離にボールが到達した場合
 +1打でホールアウトします

ラウンド設定2

- リレーパット ————— :パッティングを続けて行います。
- マリガン ————— :直前の1打を無打罰で打ち直すことができます。
※ホールアウトしたプレイヤーに対しては使用できません。
- ポイント獲得 ————— :現在使用不可
- ダブルパー
ホールアウト ————— :ダブルパーホールアウトのルールを有効、無効を選択できます
使用するとスコアがダブルパーになった時点でホールアウトします
- スイングプレート ————— :スイングプレート機能を使うかどうか選択できます。
スイングプレートは『使用する。』に設定してお楽しみ下さい。
-

5

「ラウンドスタート」を押すとラウンドがスタートします。
モード選択時「フォーサム」を選択している場合はチーム選択画面になります。
※次のページへお進みください

6

「前へ」を押すことにより「コース選択」へ戻ります。

ラウンド設定

**1** マップ情報

「コース名」:「ホール番号」:「規定打数(パー)」:「ホールの全長」の情報が表示されます。

2 プレイヤー情報

「プレイヤーナンバー」:「プレイヤー名」:「残距離」:「現在のスコア」:「現ホールの打数」が表示されます。

3 ミニマップ

現在のホールの全体マップです。

ミニマップ上部にある矢印は風の向きと強さを表しています。

マップを覆う白い線はOBの境界線です。

赤い囲いはウォーターハザードです。

4 目標点

ミニマップをクリックすることにより移動可能です。

攻略距離 ——:ミニマップ上にあるボールから目標点までの平面距離。

距離 ——:ミニマップ上にあるボールから目標点までの高低差含む距離。

高さ ——:ミニマップ上にあるボールと目標点の高低差。

Next ——:目標点からホールカップまでの距離

5 ホールカップ位置

ホールカップの位置を表示します。

6 ボール位置

ショット可能かの判別に使用します。

白い円が回っている状態はボールを認識していません。位置を変えてお試しください。

正常に認識した場合、効果音がなり白い円が消えます。

7 メニューオプション



- ① マリガンの使用可能回数です。
- ② ティーの高さを変更できます。
※オプションのオートティーアップを使用中の方に限ります。
- ③ クラブ変更が可能です。
- ④ ボールの状態を表示します。
バンカーなどの場合減衰率が-%で表示されます。
- ⑤ 現在のプレイヤーをスキップします。
- ⑥ 以下のメニュー画面を開きます



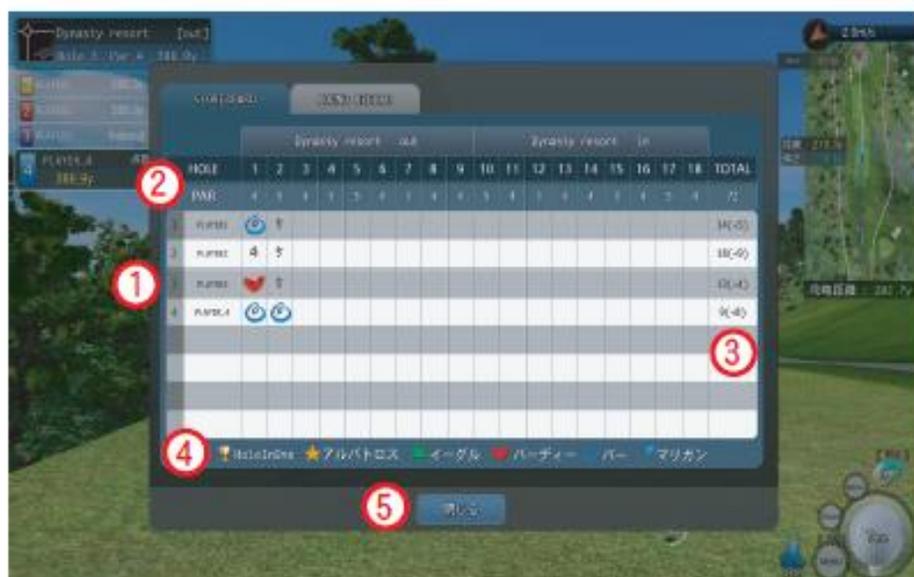
- ① コースを空から確認できます
- ② 現在のプレイヤーをスキップします
- ③ 途中からプレイヤーを追加します。
※参加は次のホールからとなり、参加前のコースは全てパーオンとなります
- ④ スコアカードの確認ができます。
- ⑤ 全員次のホールへ移動します。
※ホールアウトした方も含め全員パーオンとなります。
- ⑥ スイングカメラのON/OFFを切り替えられます。
- ⑦ オプション画面を開けます。
詳細は「オプション設定について」をご確認ください
- ⑧ ラウンド設定を変更できます。
- ⑨ ドロップ機能を使用します。
- ⑩ 実行したプレイヤーはダブルパーとなりホールアウトします。
- ⑪ メニュー画面を閉じてプレイを再開します
- ⑫ ラウンドを終了します。
※現在のプレイを終了しますので押し間違いにご注意ください。



ショット後映像が飛球を追う映像になり各情報が表示されます。

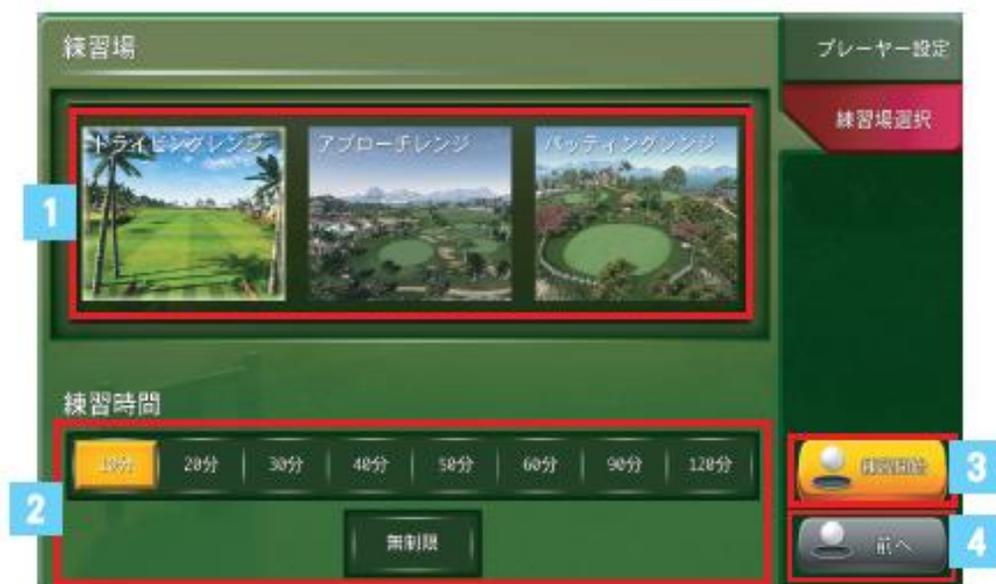
- 1 次のプレイヤー名と残距離が表示されます。
- 2 打った打球の飛距離情報などが表示されます。
- 3 スナップショットの映像が表示されます

スコアボードの見方



- ① プレイヤーのスコアが表示されます
- ② コースの基準打数が表示されます。
- ③ 現在の打数(スコア)が表示されます。
- ④ 各スコアに応じてマークがスコアボードに表示されます
- ⑤ スコアボードを閉じます。

モード選択画面



練習場の種類と練習時間を選択できます。

- 1 3つの項目から選択できます。

ドライビングレンジ — 打ちっぱなしの練習場です。

アプローチレンジ — アプローチ、ニアピンの練習場です。
25~100mから距離を選べます

パッティングレンジ — パッティングの練習場です

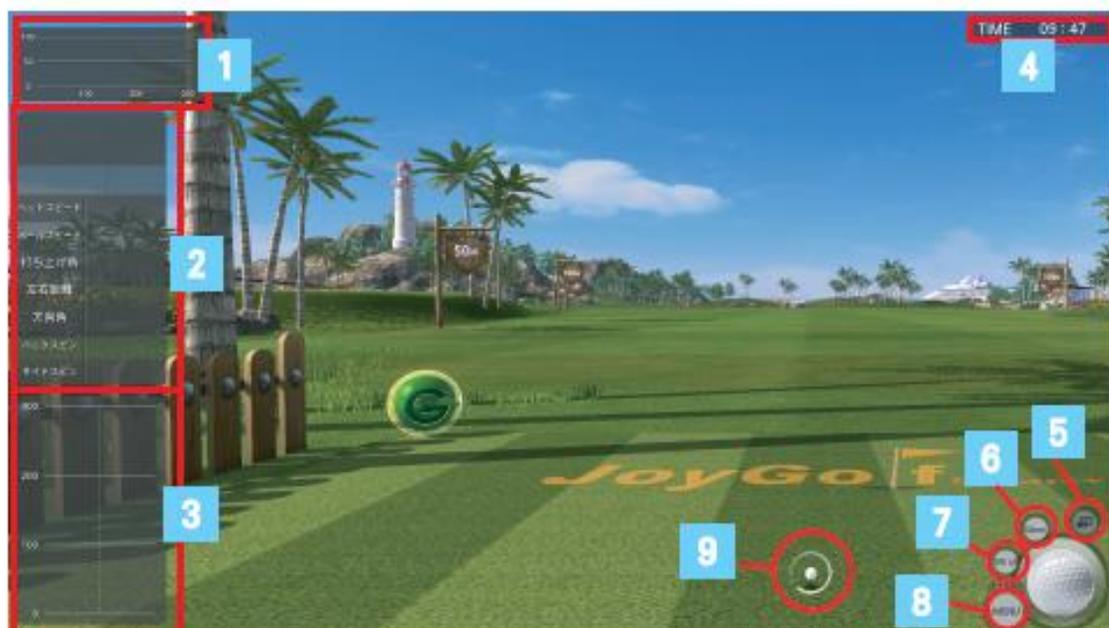
- 2 練習時間の選択

練習時間の選択ができます。
練習時間が終了するとセンサーが反応しなくなります。

- 3 選択した項目の練習を開始します。

- 4 プレイヤー選択へ戻ります。

ドライビングレンジ



1 横からの弾道の確認ができます。

2 打った弾の打球情報を確認できます。

3 上からの弾道を確認できます。

4 残り練習時間を確認できます。

5 スイングのリプレイを再生できます。

6 ドライバー時ティーの高さを設定できます。
※オートティー使用時。

7 クラブを変更できます。

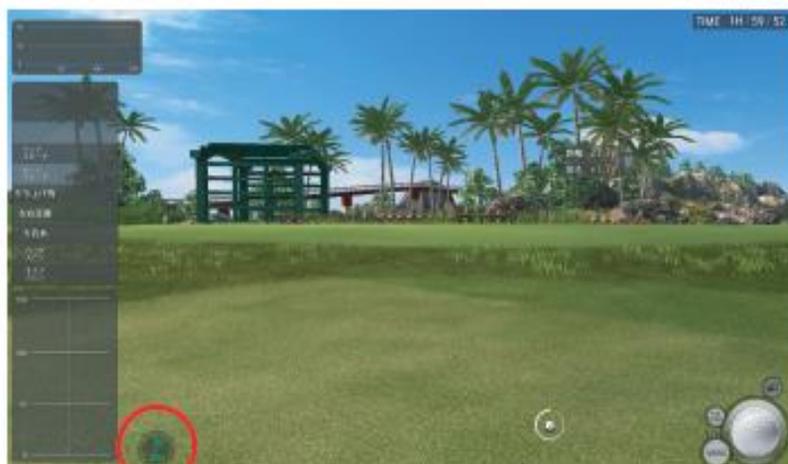
8 MENUを開きます。

9 ショット可能か確認できます。

アプローチレンジ+パッティングレンジ

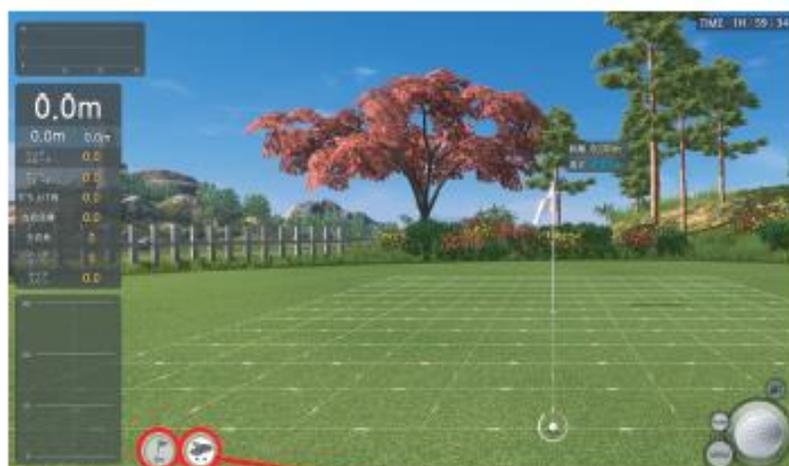
アプローチレンジ、パッティングレンジは基本的にドライビングレンジと同じです。
大きな違いは平面でないこと、カップの距離を変更できることです。

アプローチレンジ



25m～100mからカップの距離を選択できます。
距離に応じてアンジュレーションが変化します。

パッティングレンジ



1.5m～12mから距離を選択できます。 難易度を変更できます。

メニュー画面



1 ドライビングレンジへ移動します。

2 アプローチ練習場へ移動します。

3 パッティング練習場へ移動します。

4 打球の統計記録を確認できます。

5 練習を終了しメインメニューへ戻ります。

6 スイングカメラのON、OFFを切り替えます。

7 打球の軌跡のON、OFFを切り替えます。

8 打球の統計記録などを初期化します。

9 オプションを表示します。
詳細は「オプションについて」をご確認ください

10 ドライビングレンジへ移動します。

4 統計記録

No.	球速	ボール	ボールリフト	20%	25%	ボールリフト	ボールリフト	ボール	ボール	ボール	ボール
0	20.7	8.7	11.0	15.1	18.8	5.3	10.7	8.0	Open	1000m	スタート
1	18.7	8.5	14.7	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
2	17.7	8.4	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
3	16.7	8.3	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
4	15.7	8.2	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
5	14.7	8.1	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
6	13.7	8.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
7	12.7	7.9	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
8	11.7	7.8	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
9	10.7	7.7	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
10	9.7	7.6	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
11	8.7	7.5	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
12	7.7	7.4	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
13	6.7	7.3	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
14	5.7	7.2	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
15	4.7	7.1	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
16	3.7	7.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
17	2.7	6.9	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
18	1.7	6.8	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
19	0.7	6.7	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
20	0.0	6.6	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
21	0.0	6.5	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
22	0.0	6.4	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
23	0.0	6.3	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
24	0.0	6.2	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
25	0.0	6.1	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
26	0.0	6.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
27	0.0	5.9	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
28	0.0	5.8	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
29	0.0	5.7	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
30	0.0	5.6	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
31	0.0	5.5	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
32	0.0	5.4	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
33	0.0	5.3	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
34	0.0	5.2	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
35	0.0	5.1	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
36	0.0	5.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
37	0.0	4.9	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
38	0.0	4.8	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
39	0.0	4.7	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
40	0.0	4.6	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
41	0.0	4.5	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
42	0.0	4.4	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
43	0.0	4.3	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
44	0.0	4.2	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
45	0.0	4.1	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
46	0.0	4.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
47	0.0	3.9	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
48	0.0	3.8	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
49	0.0	3.7	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
50	0.0	3.6	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
51	0.0	3.5	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
52	0.0	3.4	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
53	0.0	3.3	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
54	0.0	3.2	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
55	0.0	3.1	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
56	0.0	3.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
57	0.0	2.9	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
58	0.0	2.8	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
59	0.0	2.7	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
60	0.0	2.6	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
61	0.0	2.5	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
62	0.0	2.4	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
63	0.0	2.3	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
64	0.0	2.2	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
65	0.0	2.1	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
66	0.0	2.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
67	0.0	1.9	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
68	0.0	1.8	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
69	0.0	1.7	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
70	0.0	1.6	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
71	0.0	1.5	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
72	0.0	1.4	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
73	0.0	1.3	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
74	0.0	1.2	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
75	0.0	1.1	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
76	0.0	1.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
77	0.0	0.9	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
78	0.0	0.8	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
79	0.0	0.7	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
80	0.0	0.6	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
81	0.0	0.5	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
82	0.0	0.4	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
83	0.0	0.3	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
84	0.0	0.2	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
85	0.0	0.1	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
86	0.0	0.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
87	0.0	0.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
88	0.0	0.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
89	0.0	0.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
90	0.0	0.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
91	0.0	0.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
92	0.0	0.0	11.0	18.8	23.8	13.7	16.1	11.0	1000m	1000m	スタート
93	0.0										

スイングモーションの起動方法

右下の「MENU」を選択し、「スイングモーションOFF」をクリックし「スイングモーションON」にすることにより次のショットから再生が始まります。



リプレイ再生方法と操作方法

ショット後リプレイが再生された後、再度リプレイを見たい場合はカメラアイコンを押すことにより再度リプレイ画面を確認することができます



- 1 拡大:映像を拡大することができます。
- 2 再生・一時停止:再生と一時停止を切り替えます
- 3 再生速度:再生する速度を変更します。
- 4 再生切替:1回再生すると止まるモードと何度も再生を繰り返すモードを切り替えます。
- 5 拡大終了:拡大表示を終了します。
- 6 終了:リプレイ再生を終了します。

ご注意下さい

本機を正しくご使用いただく為に、下記の注意点をご確認の上、適切な取扱をお願いします。

水や飲料をこぼさないで下さい

センサー部分やパソコン部分は精密機器です。
水や飲料を近くに置いたままのご使用や、水洗い等での清掃は行わないで下さい。
故障の原因となる恐れがあります。
万一センサーやパソコンが濡れるようなことがあれば、すぐにプレイを終了し
電源を落としてコンセントを抜き、販売代理店もしくはメーカーまでご連絡下さい。

分解禁止

センサーやパソコンのカバーを外したり開けたりしないで下さい。
設置された照明等角度を変えるなど行わないでください
また、改造しないで下さい。故障の原因となる恐れがあり、保障の対象外となります。
内部の点検・調整・修理が必要な場合は販売代理店もしくはメーカーまでご連絡下さい。

JOYGOLF SMART+ 以外での使用はしないで下さい

パソコンはJOYGOLF Smart+専用となっております。
プリインストールされているもの以外のプログラムのインストールや、
メールのアカウントの設定、インターネットを楽しむ等の
ご使用は控えてください。システム異常を起こす恐れがあります。

打者の近くに立たないで下さい

JOYGOLF Smart+ではクラブを使って実際にボールを打ちます。
プレー中の打者の近くに立っているとクラブやボールが当たり、怪我をする恐れがあります。
他のプレイヤーが打席に立った時は速やかにブース外に出てご観覧下さい。

健全な使用をお願いします

JOYGOLF Smart+はシミュレーターを使ってゲームをする、
または練習をするためのシステムです。
上記以外の目的でのご使用は固く禁止します。