

G-shot smart 2起動後の画面



どこでもいいのでクリックすると先に進めます。

Main menu画面



1	PLAY	ラウンドモード
2	PRACTICE	ドライビングレンジ ニアピンモード パッティングモード スイングモーションモード
3	OTHER	マッチプレーモード スキンスモード フィールドトレーニング

4	OPTION	ダブルバー設定 天候 風速 距離表示 カメラ(スイングモーション)ON/OFF
5	END	GSS2を終了します。

Player entry画面



1	Name	名前の入力 (ローマ字表記)
2	Tee	ティーグラウンドの位置 Blue/White/Redから選択可能。 高さの調整機能はありません。
3	Level	Hard/Nomol/Easyから選択可能 Hardがリアルなレベルです。
4	Right/Left	右打ちのみ。
5	Mulligan	打ち直し回数の選択 (0/1/2/3/∞)

6	選手追加	4人までプレー可能です。
7	削除	プレーヤー人数を減らせます。
8	全部削除	選択した内容をリセットします。
9	次	コース画面に移動します。
10	戻る	Main menuに戻ります。

Course select画面



1	Course information	コース説明
2	打ち直し回数	0/1/2/3/∞から選択できます。
3	ダブルパー	ダブルパーでそのホールを切上げるかどうかの設定ができます。
4	天気情報	晴れ/曇り/雨/ランダムから選択できます。
5	風	弱風/強風/無し/ランダムから選択できます。

6	コース選択	プレーしたいコースを選択。
7	次へ	ラウンド開始。
8	戻る	プレーヤー選択の画面に戻ります。

Course画面



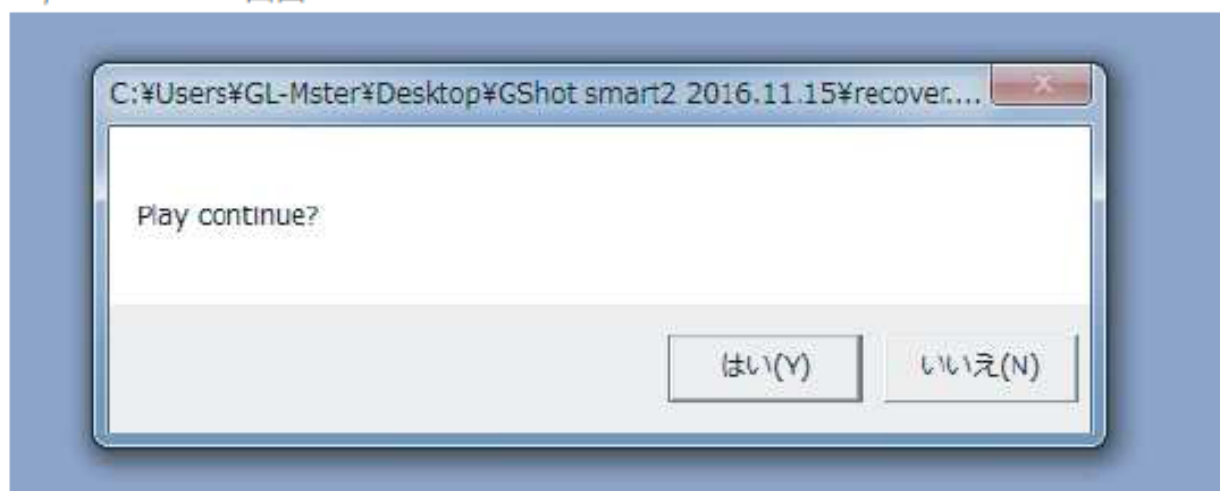
1	情報	ホール情報 プレーヤー、残距離、 スコア、現在の打数情報
2	スイング カメラ	スイングカメラONの時 アイコンが出てきます。 ※MENUによりON、OFF変更可
3	設定	飛球カメラVIEW設定 レベル コンシード設定(バナーOK距離)
4	状況	風速/風の向き ライの状況(%により飛距離に影響)

5	ミニマップ	コース状況を視覚的に 見ることができます。
6	カップの位置	カップの位置が表示されます
7	クラブ設定	左から、 クラブ選択/ティー高さ/Mulligan
8	MENU	様々な設定項目があります。 次項にてご説明。

続きからプレイを再開する方法

ラウンド途中でプレイをやめた場合など
 続きからプレイ可能です。
 次回プレイ時、メインメニュー[PLAY]を選択すると
 画面上に[Play continue?]の画面が出てきます。

Play continue? 画面



[はい]を選択することにより、
 前回の続きからプレイ可能です。
 G-Shot Smart2を終了していた場合は、プログラム起動時に画面が出てきます。

※[Play continue?]画面で[いいえ]を選択した場合、
 プレイデータは削除され新規でラウンドが開始されます。
 又、前回のプレイデータを保持したまま新規でプレイはできません。

ショートカットキー

コマンド	内容	PLAYモード	PRACTICEモード
F12	ムリガン実行	○	×
スペースキー	上空から見下ろしマップ確認	○	○
Ctrl+C	スイングカメラONの時のみ映像確認	○	○
Ctrl+V (N)	試打 距離に合わせて自動で飛びます	○	○
Ctrl+S画面出た後T	センサーチェック画面	×	○
Ctrl+マウスの右クリック	ミニマップをクリックでその場にボール移動	○	×
Ctrl+マウスの左クリック	画面マップをクリックでその場にボール移動	○	×
Ctrl+B	ボールを打ったあと結果が出る前に押すことにより打ち直し	○	○
左のCtrl+右のSHIFT+ほ	オートプレイ	○	○
←→キー 右左	左右へ視点移動	○	○
↑↓キー 上下	クラブ変更	○	△(一部有効)

MENU-Game画面



1	Score card	スコアカード表示ができます。 ※ラウンド中のみ有効
2	ADD	プレー途中でプレイヤーの追加と削除ができます。 ※ラウンド中のみ有効
3	Swing motion	ONにしておくとショット後にスイングモーションが流れます。 ※カメラ搭載時のみ有効

4	Grid	バター時、芝の傾斜が視覚的に分かるように表示されます。
5	End Game	ゲームを終了しMain menuに戻ります。

MENU-Option画面



1	ダブルパー	ONにすると、ダブルパー以上のスコアで自動的にホールアウトになります。
2	天気情報	晴れ/曇り/雨/ランダムから設定できます。
3	風	弱風/強風/ランダム/無しから設定できます。

4	距離表示	ヤード/メートルから選択できます。
5	カメラ	飛球を追うカメラアングルをA/B/固定A/固定Bから選択できます。

SCORE BOARD画面

SCORE BOARD

G SHOT SMART
SCREEN GOLF SIMULATOR

1 ストロークスコア

Player2	HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	TOTAL
Player3	PAR	4	3	4	4	5	4	5	4	3	4	4	5	3	4	4	4	3	5	72
Player1		0																		0
Player2		0																		0
Player3		0																		0
Player4		0																		0
Player5		0																		0
Player6		0																		0
HDCP		17	11	13	5	3	1	15	7	9	6	2	10	14	12	18	4	16	6	

2 ショット記録

	順位	打数	平均飛距離	フェアウェー確保率	グリーン確保率	平均バット数	最大飛距離
Player1	0	0	0.0y	100.0%	100.0%	0.0	0.0y
Player2	0	0	0.0y	100.0%	100.0%	0.0	0.0y
Player3	0	0	0.0y	100.0%	100.0%	0.0	0.0y
Player4	0	0	0.0y	100.0%	100.0%	0.0	0.0y
Player5	0	0	0.0y	100.0%	100.0%	0.0	0.0y
Player6	0	0	0.0y	100.0%	100.0%	0.0	0.0y

3 ストローク

4 スキンス

5 マッチ

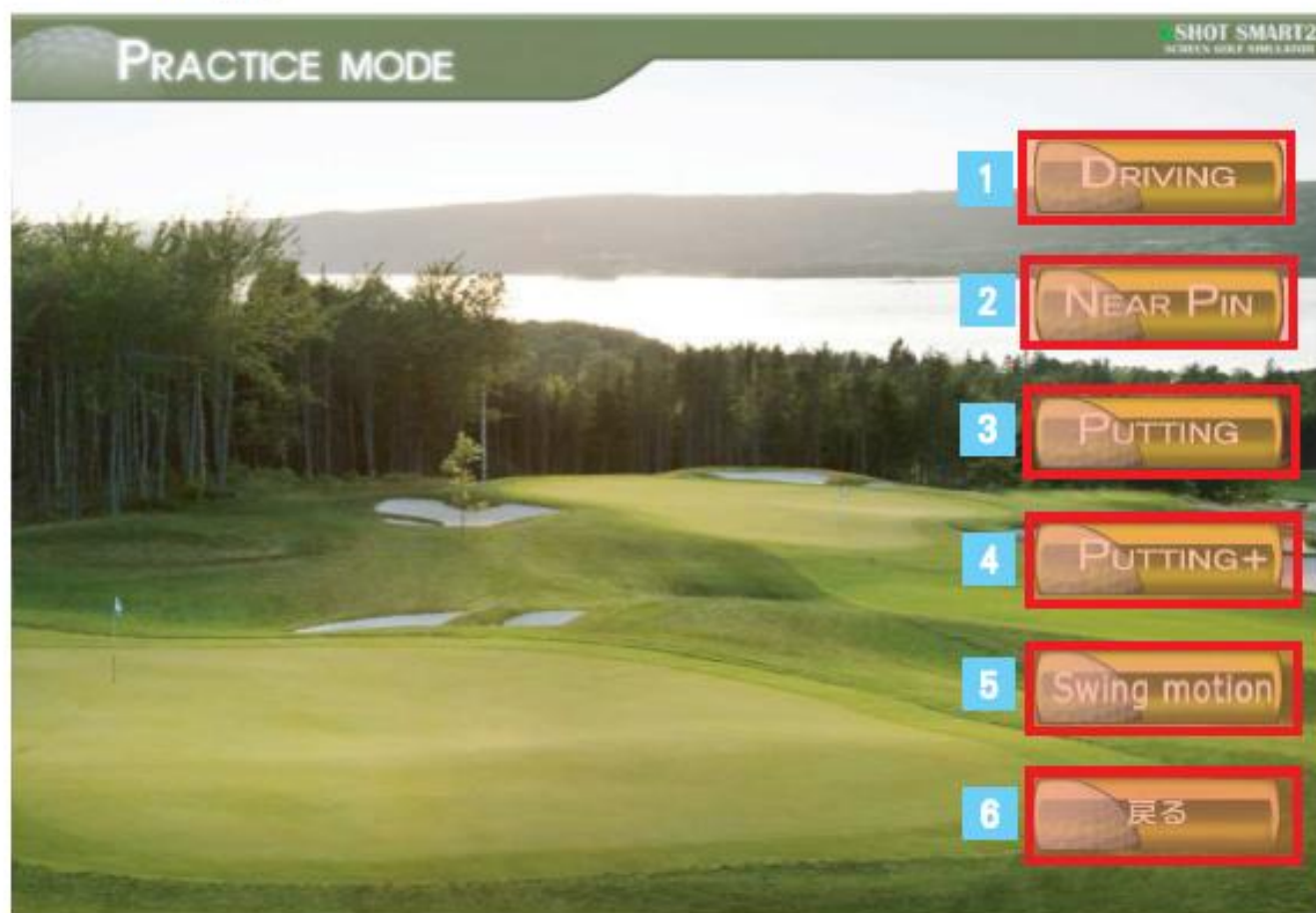
6 新フェリオ

7 ステイブルボド

8 終了

1	Score card	HDCPとプレーヤー全員のスコアが表示されます。
2	ショット記録	平均飛距離やフェアウェー確保率などの集計されたデータの表示がされます。
3	ストローク	ストロークプレー時のスコアカードの表示に切り替わります。
4	スキンス	スキンスプレーのスコアカードに切り替わります。 ※複数人でのプレーでホール毎に勝ち負けを決める方法です。

5	マッチ	マッチプレーのスコアカードに切り替わります。
6	新フェリオ	新フェリオのスコアカードに切り替わります。 ※隠しホールはランダムで抽出されます。
7	ステイブルボド	ステイブルボドのスコアカードに切り替わります。 ※ホール毎のスコアによって点数が加算されていく方法です。
8	終了	スコアカードを閉じます。 (ゲームに戻ります。)



1	DRIVING	打ちっ放し場のレンジモード。 通常のロケーションに加え、 古代遺跡やエアポートの ロケーションもあります。
2	NEAR PIN	池越え144YのPar3で ニアピン練習ができます。
3	PUTTING	パターの練習モードになります。 距離は1.5/3/6/9/12/15mから 選択し、アンジュレーションは ランダムに切り替わります。

4	Swing motion	スイングモーションモード。 常時カメラがONになり、 スイングチェックが できるモードです。
5	PUTTING+	PUTTINGと同じ、 パター練習モードです。 アンジュレーションは 完全な平面です。
6	戻る	Main menuに戻ります。

DRIVING RANGE

AIR PORT

DESERT SPHINX



DRIVING RANGE



AIRPORT



DESERT SPHINX

お好みのロケーションを選択



DRIVING RANGE画面



DRIVING RANGE画面



1	飛球側面グラフ 飛球上空グラフ	球筋を側面グラフにて表示します。 球筋を上空グラフにて表示します。
2	設定	VIEW: 飛球追跡カメラの設定。 レベル: HARD/NORMAL/EASYから 選択できます。 打席: 右打ち/左打ちの 選択ができます。
3	TIME	タイマーをセットできます・ 時間になると時間がたった事を 伝えるメッセージが表示されます 初期設定は1時間です。
4	映像設定	残像ON: 飛球線を表示できます。 0点設定: 画面上のボール位置を 左右に振ることができます。
5	情報	ランやキャリーなどの飛距離の他、 ヘッドスピードやボールスピード の計測もできます。

6	クラブ選択	任意のクラブを選択後、 所定の位置にボールをセットし 練習して下さい。
7	ティー高さ選択	任意のティーの高さに設定し 練習することができます。 ※オートティーが付いている場合
8	距離	カップまでの距離を変更します。 20y, 60y, 100y, 150y, 180y, 200y, 250y, 300yから選択可能です。 初期は300yに設定されています。
9	履歴	履歴を表示します。 5件分履歴が表示されます
10	MENU	様々な設定項目があります。 内容は[05: MENU]をご確認ください 終了もここから行えます。

Swing Motion画面



1		再生、一時停止ができます。 一時停止中、マウスのホイールで コマ送りができます。	4		一度の再生と 繰り返し再生を選べます。
2		クリック&ドラッグで グリッド線が引けます。	5		選択した線だけを 削除することができます。
2		直線、自由線 アングル線を引けます	5		描いた線を全削除できます。
2		図形書き込み クリック&ドラッグで 四角、丸、三角が描けます。	5		一つ前に描いた線を削除できます。
2		色 クリックすることにより 線の色を赤、黄色、緑に 変更することができます	6	ショットデータ	飛距離、ヘッドスピード、 ミート率、ボールスピードの データを表示します。
2		線の太さ 細い線と太い線を選択できます	7	クラブ選択 ティーの高さ	クラブ変更と ティーの高さ変更
3	再生速度	リプレイ映像の 再生速度を変更できます。	8		様々な設定を変更します。 このモードでは基本、 カメラのON/OFFと 終了の際使用します

NEAR PIN画面



1	距離情報	上の数値がピンまでの距離 下の数値がピンまでの高低差を 表示しています。
2	ショット情報	直前に打った打球の情報です。
3	クラブ選択	任意のクラブを選択後、 所定の位置にボールをセットし 練習して下さい。

4	MENU	様々な設定項目があります。 内容は[05 : MENU]をご確認ください。 終了もここから行えます。
---	------	--

PUTTING画面



1	距離情報	上の数値が歩数による距離 下の数値がメートル換算と高低差 を表示しています。
2	練習距離設定	1.5/3/6/9/12/15mから 選択できます。 ラインはランダムで変更されます。

3	MENU	様々な設定項目があります。 内容は[OS:MENU]をご確認ください。 終了もここから行えます。
---	------	--

Course select画面



1	Select hole	練習したいホールを選択できます。
2	Course select	練習したいコースを選択できます。

3	次	フィールドトレーニングを開始します。
4	戻る	前画面に戻ります。

フィールドトレーニング画面



1	ホール情報	ホールの情報が表示されます クリックすることで ホールの変更が可能です。 ※ホール変更を行った際ティーの 高さの再設定をお願いいたします
2	情報	ランやキャリーなどの飛距離の他、 ヘッドスピードやボールスピード の計測もできます。
3	距離情報	上の数値がピンまでの距離 中の数値が狙った場所までの距離 下の数値が高低差を表します。
4	ミニマップ	任意の位置をクリックすることで その位置から反復練習ができます。

5	クラブ選択	任意のクラブを選択後、 所定の位置にボールをセットし 練習して下さい。
6	ティー高さ選択	任意のティーの高さに設定し 練習することができます。 ※オートティーが付いている場合
7	MENU	様々な設定項目があります。 内容は[05: MENU]を参照。 終了もここから行えます。

Sensor 図

