

## JoyGolfSmart+起動

プロジェクター、センサー関係、パソコンを起動後、デスクトップにある「JoyGolfSmart+」のアイコンをダブルクリックすると、プログラムが起動します。



どこでもいいのでクリックして下さい。



## MAIN MENU



このTOPメニューを中心に、ラウンドモードや練習場モードなどを選択しプレイできます。



クリックすることにより練習項目が表示されます。  
表示された練習項目を選択すると練習モード開始となります。



## Driving Range



1	上空と横から弾道の軌跡を確認できます。
2	高速カメラによるボールとクラブのインパクトの瞬間を再生します。「Snap Shot」を押すことにより閉じることが可能です。
3	プレイヤーレベルと飛球の追跡方法を変更できます。練習モード変更は他の練習モードに変更できます。
4	現在の打数と残り時間を表示します。
5	直前に打った球種情報を表示します。

6				使用するクラブを変更します。
		スイングカメラのON、OFFを変更します。		飛球の軌跡を表示を変更します
		スイングカメラのテストができます。リアルタイムの映像を表示します。		スイングカメラがONの時表示され、押すことにより直前のスイングを確認することができます。操作方法は「スイングカメラ」をご参照ください。
		ショットの分析情報を表示します。詳細は「ショットの分析情報」を参照ください。		プレイを終了し、TOPメニューへ戻ります。

## Approach + Running Approach



距離変更

基本的に「Driving Range」と同じです。差異点としてカップとの距離が違います。「距離変更」を押すことにより「Approach」は20～100m 「Running Approach」は7～30mの範囲で距離を変更できます。

## Putting



1

「カップ」を高低さ「0」とした地面の傾斜を表しています。青になるほど低く、赤になるほど高くなります。

2

Snap shot ON

スナップショットのON,OFFを変更できます。

距離変更

カップまでの距離を変更できます。

グリーンスピード変更

グリーンスピードを変更できます。ボールの転がる速度に影響します。  
普通/少し早い/とても早い

3

フラット

下り坂

上り坂

フックライン

スライスライン



各項目ごとにパットラインを変更できます。  
難易度(傾斜の強さ)の変更も可能です。  
難易度:弱/中/強

オートレベル

クリックするごとにパットラインを変更します。

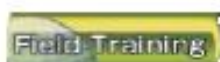
4



グリッド線の色はカップを基準としており、線が青くなると低く、赤くなるにつれ高くなります。

グリッド線の上を動く点は現在のボール位置から計算されており、  
縦線:上下の角度の強さを表しています。(点が前に進めば下り、後ろに進めば上がりになります)  
横線:左右の角度の強さを表しています。(点が右に進めば右の傾斜、左に進めば左の傾斜になります)  
点の動きが早いほど急な傾斜になります。





このモードでは実際のコースを使用し練習するモードです。  
クリックすることにより練習項目が表示されます。  
表示された練習項目を選択すると練習モード開始となります。



## IRON Tee Shot + DRIVER Tee Shot



基本操作はラウンドモードと同じです。

プレイしたいコースを選択し、環境設定後「NEXT」でプレイ開始です。

IRON Tee Shotの場合「パー3」のコースのみ、DRIVER Tee Shotの場合「パー4～5」のコースのみ、プレイすることが可能です。「PracticCount」の回数だけティーグラウンドから打つことが可能です。回数を越えた時点で次のコースへ移動します。

IRON, DRIVER共に規定回数ティー位置から  
繰り返し練習できます



next hole

ボタンを押すことにより残り回数を消化せずに  
次のホールへ移動します



ボールの上に残り回数が表示されます。  
回数を終えた場合、次のホールへ自動で移動します。

## FIELD Practice



「FIELD Practice」は好きなホールを指定し、好きな場所で自由に打てるモードです。たとえばバンカーでの練習や好きな距離からのアプローチ練習、「NextShot」機能を使用して成功したショットのみでラウンド練習することも可能です。

コース選択画面と環境設定画面はラウンドモードと同じです。



環境設定とコースを選択後「NEXT」を押し、プレーを開始します。



1		ミニマップをクリックすることにより好きな場所にボールを置くことができます
2		現在のショット回数を表示します。
3		直前に打ったボールの場所へ移動することができます。
4		次のホールへ移動できます。

ミニマップをクリックすることにより、好きな場所で定点練習が可能です。また、「Next Shot」の機能を使用し、何度もやり直しのできる、ラウンドプレイ練習が可能です。



## 分析機能

## 統計記録表

打数	成功数	成功率	ショット回数	成功回数	成功率	成功回数	成功率	成功回数	成功率	成功回数	成功率
1	232y	280y	18'	86m/s	22y	1.2.2y	0.0'	0	3068	42m/s	30m/s
2	252y	240y	18'	86m/s	20y	1.2.2y	0.0'	0	3068	42m/s	30m/s
3	244y	238y	18'	86m/s	28y	1.3.2y	0.0'	0	3568	42m/s	30m/s
4	188y	182y	18'	70m/s	18y	0.0y	0.0'	0	3568	36m/s	30m/s
5	182y	182y	18'	70m/s	16y	0.0y	0.0'	0	3568	36m/s	30m/s
6	182y	182y	18'	70m/s	12y	0.0y	0.0'	0	3568	36m/s	30m/s
7	182y	85y	20'	80m/s	06y	1.1.0.0y	0.0'	0	2968	31m/s	30m/s
8	252y	12y	17'	86m/s	4y	0.0y	0.0'	0	3568	31m/s	30m/s
9	24y	12y	17'	86m/s	4y	0.0y	0.0'	0	3568	31m/s	30m/s
10	32y	12y	17'	86m/s	1y	0.0y	0.0'	0	3568	31m/s	30m/s
計	182y	118y	17'	70m/s	22y	2y	0.0'	0	3168	30m/s	30m/s

トレーニングモードの10打までの球質情報を表示します。

## ロングレンジ



ロングレンジの記録を表示します。  
各クラブでの球質の傾向、飛距離関係を表示します。

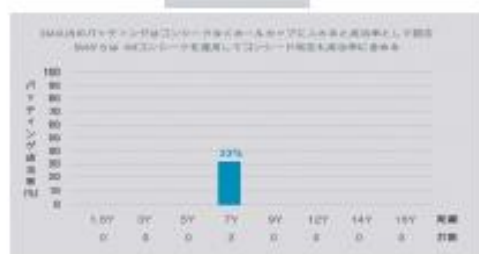
## アプローチ



アプローチ/ランニングアプローチの記録を表示します。  
各距離ごとに到達率を表示します。「ターゲットへの到達率」はカップへの到達率です。  
(総打数) ÷ (残距離に寄せた距離の回数) = %

ランニング  
アプローチ

## パッティング



パッティング成功率とショット回数が表示されます。  
3m以内はカップに入ると成功、5mからは1mコンシードが適用され  
カップに入らなくても1m以内であれば成功となります。

ドライバー  
ショット

DRIVER Tee Shotの記録を表示します。  
各クラブでの球質の傾向、飛距離関係を表示します。

アイアン  
ショット

IRON Tee Shotの記録を表示します。  
ターゲット/グリーンへの到達率の表示と  
カップにどこまで寄せられたかを表示します

## FIELD



FIELD Practiceの記録を表示します。  
飛距離やフェアウェイ、グリーン、パッティングの  
到達率を表示します。

データをクリア

現在記録しているデータを初期化します。






## Swing Motion

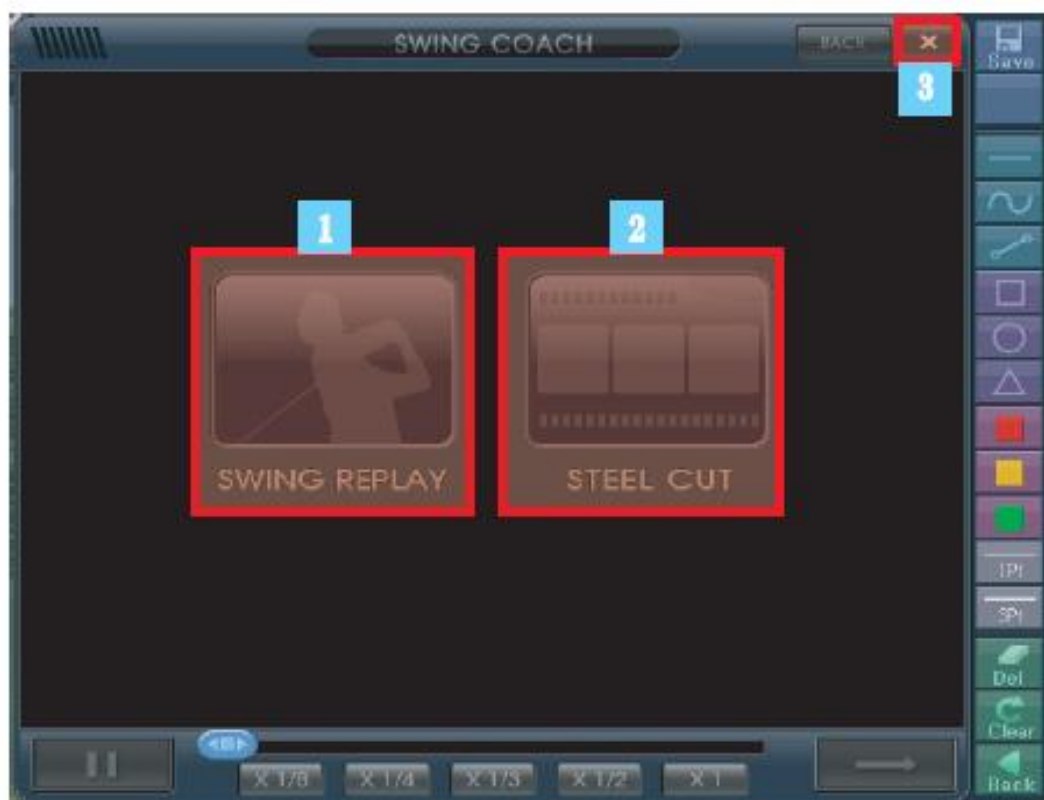
クリックすることにより「Swing Motion」を開始します。  
このモードでは、自分のスイングを確認しながら練習するモードです。


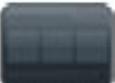

※スイングカメラが1個の場合、映像は1つに自動でなります。



1	画面切り替えを行います。ボタンを押すことにより、1画面に切り替えます。 画面を戻す場合は右上の「BACK」を押すと戻ります。
2	飛距離、ヘッドスピード、ボールスピード、ミート率を表示します。
3	クラブ変更、ティーの高さ変更を行うことができます。
4	※P15の【スイングカメラ2】をご参照ください。
5	練習モードを終了します。

	<p>アイコンをクリックすることによりカメラのON/OFFを切り替えられます。「ON」のアイコンになっていればカメラ起動中です。</p> <p>コースプレイ中の場合左側に表示されます。 練習場の場合右下に表示されます。</p>
	<p>クリックすることにより、今現在の映像を表示します。 カメラの位置調整やフォームチェックにご使用ください。</p>
	<p>クリックすることにより、下記のリプレイ画面が開きます。 ※カメラがONの時表示されます。</p>



<p>1</p> 	<p>スイングのリプレイ映像を再生します。 詳細は次項にて説明</p>
<p>2</p> 	<p>スイングの分割画面を表示します スイング映像を分割し、静止画像を表示します 4/9/12/16分割で表示可能です。</p>
<p>3</p> 	<p>カメラ操作を終了しプレイ画面に戻ります。</p>



## 操作方法



1		前の画面の「SWING REPLAY」と「STEEL CUT」の選択画面へ戻ります。
		スイングカメラの画面を終了します。
2		スイングカメラの画面を終了します。
3		再生と一時停止ができます。
		バーをクリックすると指定の位置まで移動します。 また、マウスのホイールで細かく再生、巻き戻しができます。
		再生速度を変更することができます。 ×1 ×1/2 ×1/3 ×1/4 ×1/8 から選択できます
	①  ②	再生方法を変更できます。 ①:再生が終わると止まります。②:繰り返し再生します。
4		動画を保存することができます。※線などは保存されません。速度は1/2です。
	①  ②  ③	画面内に線を引けます。①クリックしている間直線が引けます。 ②クリックしている間自由に線を引けます。③クリックした点と点を結ぶ線が引けます。
		画面内に指定した枠線を引くことができます。 □、○、△から選択できます。
		線の色を指定した色に変更することができます。 赤、黄、緑から選択できます
		線の太さを変更することができます。 細い線、太い線の2種類から選択できます。
		画面に配置した線を消すことができます。 Del:枠で囲んだ範囲の線を消します。Clear:線を全て消すことができます。 Back:直前に引いた線を消すことができます。

## ご注意下さい

本機を正しくご使用いただく為に、下記の注意点をご確認の上、適切な取扱をお願いします。

### 水や飲料をこぼさないで下さい

センサー部分やパソコン部分は精密機器です。  
水や飲料を近くに置いたままのご使用や、水洗い等での清掃は行わないで下さい。  
故障の原因となる恐れがあります。  
万一センサーやパソコンが濡れるようなことがあれば、すぐにプレイを終了し  
電源を落としてコンセントを抜き、販売代理店もしくはメーカーまでご連絡下さい。

### 分解禁止

センサーやパソコンのカバーを外したり開けたりしないで下さい。  
設置された照明等角度を変えるなど行わないでください  
また、改造しないで下さい。故障の原因となる恐れがあり、保障の対象外となります。  
内部の点検・調整・修理が必要な場合は販売代理店もしくはメーカーまでご連絡下さい。

### JOYGOLF SMART+ 以外での使用はしないで下さい

パソコンはJOYGOLF Smart+専用となっております。  
プリインストールされているもの以外のプログラムのインストールや、  
メールのアカウントの設定、インターネットを楽しむ等の  
ご使用は控えてください。システム異常を起こす恐れがあります。

### 打者の近くに立たないで下さい

JOYGOLF Smart+ではクラブを使って実際にボールを打ちます。  
プレー中の打者の近くに立っているとクラブやボールが当たり、怪我をする恐れがあります。  
他のプレーヤーが打席に立った時は速やかにブース外に出てご観覧下さい。

### 健全な使用をお願いします

JOYGOLF Smart+はシミュレーターを使ってゲームをする、  
または練習をするためのシステムです。  
上記以外の目的でのご使用は固く禁止します。